



Nuovo Regolamento e norme comportamento X Mas Lecco (AUTORIZZAZIONE ALLA PRATICA DEL SOFTAIR)

I soci prendono atto di avere compreso le norme sull'uso delle ASG nonché del regolamento di gioco sotto esposto.

Informativa generale

- 1) di conoscere il gioco del Soft Air, le sue regole e le sue modalità, in tutte le sue specialità (combat , tiro pratico, tiro dinamico, cqb, altro), di approvarlo in quanto sport salubre e occasione di svago all'aria aperta, in un corretto contesto di agonismo;
- 2) in particolare, di sapere e approvare preventivamente che per esigenze di gioco, si potrà trovare nelle seguenti situazioni:
 - a. Giocare in terreno accidentato che comporti la possibilità di: scivolare o cadere in buche, fossati, canaletti di scolo di origine naturale o artificiale; scivolare a causa di terreno fangoso, ghiaioso o di erba bagnata; inciampare in rialzi del terreno, sassi e pietre nonché altri detriti di origine naturale che si trovino sul campo; urtare pietre o sassi a causa di cadute o di semplici movimenti durante le fasi di gioco, a causa di propria imprudenza, negligenza o imperizia.
 - b. Giocare in aree non urbanizzate ed eventualmente in terreno boschivo, che comportano la possibilità di:
urtare piante ad alto fusto, cespugli e arbusti, rami, fronde o parte di essi; inciampare o scivolare a causa di tronchi, rami o altro (pigne, ghiande, foglie ecc.) che si trovino al suolo; venire a contatto con spine, sostanze di per sé urticanti o velenose e sostanze o altro (quali frutti, fiori, pollini, resine e simili) in grado di provocare reazioni allergiche non prevedibili naturalmente prodotte dai vegetali; venire a contatto con animali (mammiferi, uccelli e rettili) selvatici o inselvaticiti e domestici, insetti che possano essere potenzialmente pericolosi per l'uomo in quanto portatori di malattie o parassiti nocivi, o naturalmente dotati di mezzi difensivi e offensivi di rilevante pericolosità (quali zanne, unghie, pungiglioni, veleni, aculei ecc.): essere aggrediti e lesionati da tali animali o insetti;
 - ❖ avere accesso, per motivi di gioco, a strutture o infrastrutture che comportino la possibilità di: urtare, inciampare, scivolare e cadere da e contro tali strutture, a causa di propria imprudenza, negligenza o imperizia;
 - c. partecipare, per motivi di gioco, allo scavo o alla costruzione di trincee, ripari e simili, nonché a eventuali opere di disboscamento o manutenzione di aree boschive o non urbanizzate, con la conseguente utilizzo di utensili e attrezzi ex militari (vanghe, piccozze, machete e simili), da campeggio e da giardinaggio e di uso comune (martelli, chiodi, seghe, e simili), manuali o dotati di motore, nonché materiali di uso comune (pali, reti, travi e simili) o ex militari (concertine , sacchi a pelo, tende, reti mimetiche e simili), che comportino la possibilità di: tagliarsi, ferirsi, pungersi, scottarsi, lesionarsi esercitando un uso improprio (imperito, negligente o imprudente) di tali oggetti o materiali.
- 3) di essere edotto sulle regole della squadra riportate nel "Regolamento di gioco", allegato e le ha comprese ed accettate, impegnandosi a rispettarle.
- 4) di essere conscio/a del fatto che durante una partita di Soft Air , è sempre possibile nonostante le precauzioni di sicurezza, di essere colpiti involontariamente da un pallino sparato da un compagno al viso, alle gambe, alle mani ecc.

5) che gode di buona salute e che non ha impedimenti per l'attività sportiva di tipo non agonistico, ovvero di essere sofferente per le seguenti allergie e/o patologie:

6) di aver preso visione dello Statuto ufficiale dell'associazione e del regolamento interno.



X MAS SoftAir

REGOLAMENTO SOFT AIR XMAS Lecco e REGOLE DI SICUREZZA

Il **SOFTAIR** è uno sport completo che permette di mantenere un fisico attivo e di socializzare e collaborare con altri praticanti, in quella che è una simulazione di guerra finta (per l'ambiente e la natura usiamo solamente pallini BIODEGRADABILI possibilmente a basso impatto visivo) Anche se è solo un gioco, non bisogna trascurare i regolamenti del centro che mette a disposizione i campi da gioco, l'attrezzatura, le regole dei tornei e naturalmente le regole

di sicurezza del SoftAir e del buon senso che ogni giocatore deve avere

Vediamo alcune delle regole principali di sicurezza ne SoftAir e parte integrante del regolamento.

O Non bersagliare giocatori che siano sprovvisti di protezione agli occhi (gli occhi sono il primo elemento a rischio in questo sport e va tutelato con la massima cura).

O Avvisare tempestivamente al responsabile la presenza di persone che non fanno parte del gioco.

Per la sicurezza altrui

O NON USCIRE MAI DAL CAMPO GIOCO DELIMITATO

O Non bersagliare giocatori a distanza ravvicinata al volto tale da potere arrecare danno, in questi casi si può colpire solo al busto o alle gambe (il bersaglio si dichiarerà a sua volta "Colpito") (a tre metri obbligo usare colpo singolo e mai intenzionalmente non al viso) fermo obbligo di avere le protezioni complete al volto, Occhiali e maschera e Casco o Berretto, si eviterà dove possibile di colpire al viso ma se è l'unica parte scoperta e responsabilità del giocatore avere le protezioni previste, non saranno accettate lamentele ne aperte pratiche assicurative da chi colpito al viso non aveva le protezioni. Come si evince da questa regola, la sicurezza si basa molto sulla sportività dei giocatori, ed è bene escludere subito i giocatori scorretti che potrebbero, con il loro atteggiamento, rendere insicura la partita)

O Non bersagliare per alcun motivo animali presenti per caso sul terreno di gioco È un atteggiamento vergognoso e nello stesso tempo è reato punibile penalmente

O Se vieni colpito dichiarato subito gridandolo forte "COLPITO!", in modo che tutti ti sentano bene ed alza le braccia e non esporre **II viso**, se puoi, agita il fucile,

Insomma fai capire che sei stato preso, Non è raro il caso di giocatori bersagliati da

Raffiche di pallini per non avere fatto capire chiaramente di essere stato colpito.

O Fin quando non sei fuori dal campo da gioco allontanati con le mani In alto, o il fucile Sulla testa, e senza rimuovere le protezioni; non è impossibile imbattersi in giocatori delle Retrovie che potrebbero bersagliati nella fuoriuscita dal campo da gioco.

O Se durante uno scontro ricevi una rosa di pallini molti dei quali ti passano vicino e qualcuno pensi che forse ti abbia colpito, dichiarati **colpito** Nel dubbio e'

Consigliabile dichiararsi colpiti in quanto si guadagna in onestà e si evitano

Interruzioni e discussioni durante la partita, Avrai tempo per rifarti.

O Se vedi un qualunque motivo per sospendere la partita aiuta a tua volta a

Sospendere la partita gridando forte fino a che non ti sentono tutti e se è qualcun altro a dare un segnale, ripetilo a tua volta a quelli più lontani, I motivi possono essere i più

Disparati quali la presenza di estranei in zona, un giocatore privo della maschera o

Qualunque situazione di pericolo.

O Non è accettabile fermare la partita per dispute su qualcuno che si ritiene

Colpito, se qualcuno non segue le regole o se l'arma si è inceppata.

O Non puntare mai un'arma verso persone al di fuori delle fasi di gioco e metti la sicura all'arma

Potrebbero partire colpi involontari in grado di fare danni a cose o persone.

Evitare comportamenti offensivi o con doppi sensi nei confronti di giocatori di altro Sesso, la vita privata deve rimanere privata, e non portata in campo.

Art.1 – I Componenti della X MAS , preso un accordo di gioco con altra squadra o componente di squadra , sia interno che di altra associazione, mai dovranno violare tale accordo sino alla fine del game per cui è stato stipulato.

2-I membri della X mas , per poter andare a giocare a softair con altre ASD, o altri gruppi devono darne comunicazione preventiva alla Presidenza, o direttivo , in quel caso potranno indossare i simboli e il nome X Mas e sarà valida la copertura assicurativa, diversamente qual ora non avvisino per tempo, dovranno andarci senza indossare i simboli della X Mas, e senza la copertura assicurativa, ne dovranno identificarsi in quel momento come giocatori della X Mas.

3-E fatto assoluto divieto di usare ASG (Armi giocattolo da softair) durante andata e ritorno dalle giocate e sparare pallini sulla pubblica via, pena immediata espulsione dalla X Mas.

4-I Rapporti inerenti gioco, comportamenti, problematiche interne ecc. ecc. della società X Mas si tengono esclusivamente con la Presidenza , e il direttivo, che è il Legale rappresentante della stessa.

5-le tipologie di gioco, organizzazione del gioco e scelta dei campi di gioco sono prerogativa del presidente o persone del direttivo da lui delegate, e di nessun altro.

6-Nessun altro membro della X Mas, e autorizzato a far usare i campi gioco non della X Mas senza autorizzazione della presidenza, o a spostare gli associati in altri campi senza dovuta autorizzazione. I campi gioco della X Mas sono indicati nel sito Internet www.xmassoftair.it ed a oggi sono Ambivere e Calolziocorte, Cremona.

6- e fatto obbligo ad ogni iscritto di presenziare almeno una volta al mese (fatto salvo mese di agosto , e con giustificato motivo) alle giocate di squadra, dopo secondo mese consecutivo di assenza , l'iscritto verrà posto in sospensione, e riunito il direttivo per deciderne la permanenza in squadra o espulsione.

7-nessun ha facoltà di lamentarsi con altri giocatori di eventuali inosservanze da parte dei compagni, ma deve darne comunicazione al uno dei membri del direttivo, chiunque venisse sorpreso a mettere sotto cattiva luce un compagno , verrà immediatamente sospeso , verrà radunato il direttivo deciso se espellerlo o sospenderlo per mesi 2.

8-Obbligo di comunicare entro il mercoledì antecedente evento , su Social Network, (conferme Game in Telegram) la propria presenza o meno,

a- in caso di mancata comunicazione della presenza, non potrà partecipare alla giocata

b- in caso di non segnalazione della propria non presenza , dopo la terza volta non verrà più invitato agli eventi.

c- Chiunque non inavvertitamente esca da una chat della squadra non sarà più reinserito .

d- Durante i game vanno scrupolosamente eseguiti i compiti assegnati dai propri capi squadra, senza polemizzare, eventuali considerazioni , proposte, si fanno a termine game.

SANZIONI

Il Presidente ha facoltà informando il direttivo, di espelle/sospendere un iscritto, qual ora venga violata una delle norme di cui sopra.

L'interessato ha facoltà entro 10 gg dal provvedimento del Presidente comunicato a mezzo Mail certificata, di proporre ricorso (mediante mail o lettera scritta) specificandone le ragioni al direttivo, il

quale riunitosi potrà vagliare eventuale reintegro, consigliando il Presidente, alla quale spetta decisione finale e è inappellabile.

Gli Ospiti si dovranno adeguare alle regole del Campo X Mas, e tali regole dovranno essere loro illustrate dal più anziano socio presente, i componenti X Mas quando saranno ospiti di altre squadre, chiederanno prima di cominciare il Game le regole chiare di comportamento sui loro campi, e ci si atterranno scrupolosamente, se tali regole non ci aggradano non si inizia il Game.

A Far data odierna ogni game con squadre esterne verrà prima chiesto il controllo armi per verificare la regolarità della potenza $\geq 1,0 J$.

Il Direttivo Xmas Lecco

Presidente Dalmasso Carlo (Bad)

V.Presidente Pasquale Iiriti (Ironpask)

Segretario Bianchi Cristian (Vasco)

Consiglieri

Martino Coccio (Ultimo)

Gilardi Elis (Lupo)

Marco Invernizzi (Black)

Mirko Formenti (Zundap)

Claudio Greppi (scintilla)

Calolziocorte 16/02/2020

Il Presidente

